

Les projets entreprises

Une pédagogie très opérationnelle : les « projets » réalisés avec et pour des entreprises.

A l'ESILV, l'accent est porté sur la mise en œuvre concrète des connaissances. L'assimilation des connaissances est meilleure si elle est accompagnée en parallèle d'un exemple pratique.

C'est pourquoi nous faisons travailler les élèves-ingénieurs sur des "projets" concrets.

Ces projets reposent sur trois principes :

La complémentarité entre la formation et la vie professionnelle

Les projets, en lien avec l'univers professionnel, portent sur des cas concrets d'entreprises.

L'objectif est bien d'instituer une complémentarité entre d'une part le savoir (transmission par le professeur) et d'autre part le savoir-faire et le comportement (immersion dans la réalité de l'entreprise, ses contraintes, ses attentes et ses codes).

Ainsi, vous comprendrez mieux le lien entre les connaissances qui vous sont transmises et leur utilité dans la vie professionnelle.

L'apprentissage du travail en groupe

Les projets sont réalisés par équipes d'étudiants. Comme dans le monde du travail, vous apprendrez à travailler avec des personnes que vous n'avez pas choisies, à vous répartir les actions, à partager l'information, à coopérer et à réguler les éventuels conflits. C'est un exercice très formateur.

La mise en situation professionnelle des étudiants

Vous devez présenter les résultats de votre travail collectif devant un jury.

Pour les élèves-ingénieurs de fin de cursus, les entreprises sont représentées au sein même des jurys. Elles évaluent vos diagnostics et recommandations comme si vous étiez des consultants.

Les Projets de Fin d'Etudes

Les projets scientifiques de [3ème année du cycle d'ingénieur](#) de l'ESILV – PFE – sont en majorité proposés par des entreprises.

Le PFE :

- 80 heures de Travaux Pratiques encadrées et du travail personnel

Petits groupes de 2 à 6 étudiants au moyen d'un encadrement pédagogique et industriel pluridisciplinaire par le biais duquel l'étudiant a accès à [des salles d'activités](#) regroupant des moyens informatiques, bureautiques, scientifiques, technologiques ([laboratoires](#)), mais aussi audiovisuels et de communication ([Infothèque](#)).

L'objectif est d'optimiser la réflexion et l'initiative personnelle par la recherche d'informations et de solutions nouvelles, l'acquisition de méthodes de travail, l'apprentissage du travail en groupe, la sensibilisation à la prise en compte des facteurs organisationnels, financiers et humains, la rédaction de rapports et de notes de synthèse, la présentation orale ainsi que l'animation de réunions.

