



Qu'est-ce que Li.Li ?



Théo ISAMBOURG

Nhu-Vuong MAVIER

Anthony UZAN

Julian WEBER



La dyslexie

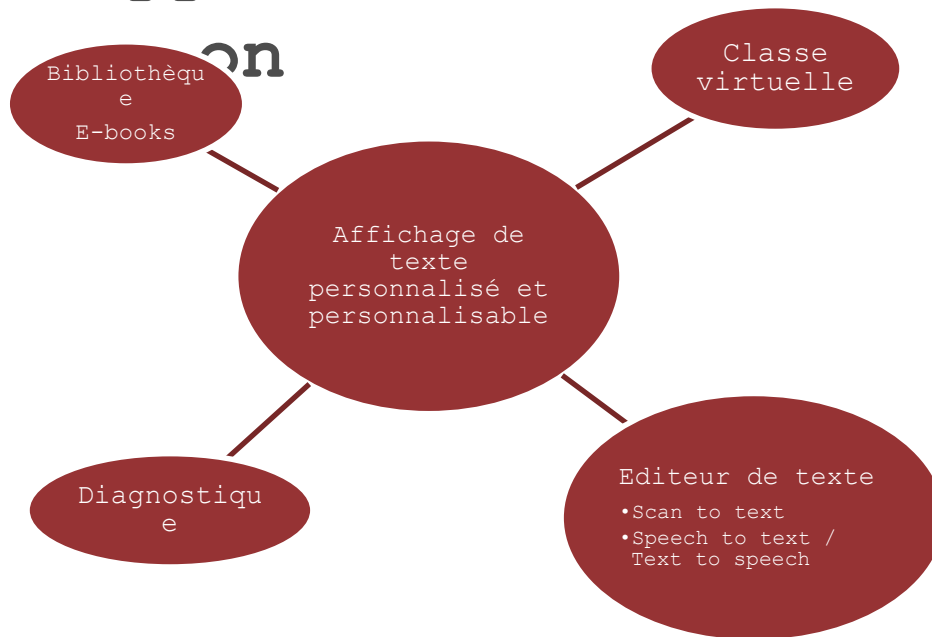
IIIIC IY JOC RAPIN
IC IICI DESICIED
IC RECREAIE V/IIAI
II \/\OJD BE LI E IC
READ IC READ, F \OJ

JE SUIS PLUS
FA.CI.LE À LI.RE
CAR JE M'A.DAP.TE
À VOS BE.SOINS

10% de la population française estimée atteinte



L'application



Faciliter la lecture et accompagner son apprentissage



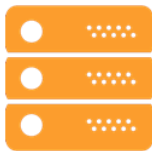
Les technologies utilisées

Our cloud

MICROSOFT cloud



MongoDB



Node.js

Saved
Notes

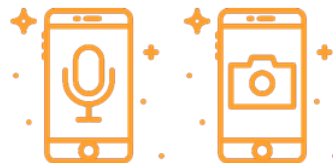
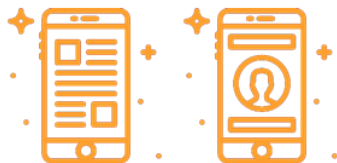
Virtual
Classroom



Cognitive Services

Speech
Recognition

OCR





L'équipe et l'association

La médiatrice



Le technologiste



Le stratège



L'horloge





Etat de
l'art et
cahier des
charges

Création de
l'architectu
re de l'app

Développement
des
fonctionnalités

Test
prototype

What 's done?

What 's next?

Etude de la
dyslexie

Collaborations avec
des professionnels

Diffusion et
promotion de
l'application

Merci à notre coach Monsieur Boussion Sender !